

# *Roy Alonso Terrazas Marín.*

## **HISTORIAL ACADEMICO:**

- **Estudios a nivel profesional:**
  - Facultad de Ingeniería Universidad Autónoma de Chihuahua., Chihuahua, Chih. 2000. Licenciado en ingeniería en sistemas computacionales en hardware.
- **Posgrado:**
  - Universidad Virtual, Tecnológico de Monterrey Campus Chihuahua. Maestría en administración de telecomunicaciones.
  - Escuela Nacional de Posgrado en Educación, Ciencias Sociales y Humanidades. Tecnológico de Monterrey. Campus Monterrey. Doctor en innovación educativa.

## **EXPERIENCIA LABORAL:**

- **Docencia:**
  - **Nivel Bachillerato:** Prepa Tec, Tecnológico de Monterrey Campus Chihuahua 2000-2013. En las áreas de: ciencias computacionales, multimedia, programación, inglés, matemáticas, investigación científica, diseño web, diseño gráfico, robótica y producción y postproducción de video.
  - Profesor del programa de alumnos de alto rendimiento en el Instituto La Salle de Chihuahua, en el área de programación en Java, para el Collage Board.
  - **Nivel Profesional:** Universidad La Salle de Chihuahua en las áreas de: diseño web, redes e informática para profesional.
  - Universidad Tecnológica de Chihuahua en las áreas de: administración de la función informática, bases de datos I, bases de datos II, administración de bases de datos, Ingeniería de Software I y II. Actualmente trabajando allí.
  - **Nivel Maestría:** Facultad de Ingeniería de la Universidad Autónoma de Chihuahua catedrático en las maestrías de ingeniería de software y redes. En las áreas de: Seminario de tesis, practicum, regulación de redes inalámbricas y seguridad informática. Actualmente trabajando allí.
  - Universidad Virtual Tecnológico de Monterrey. Profesor tutor en Línea de la maestría en tecnologías educativas de la Escuela Nacional de Posgrado en Educación, Ciencias Sociales y Humanidades.
- **Apoyo humanitario:**
  - Gerente de Centro Juvenil en el Proyecto experiencia scout listos para la vida. En cooperación con la agencia internacional de desarrollo del pueblo de los estados unidos (USAID) y la asociación de scouts de México en la Cd. de Tijuana Baja California. 2013-2014.
- **Tecnologías de Información y Comunicaciones:**
  - **Iniciativa Privada:**
    - Arquitecto de bases de datos, programador y diseñador de los sistemas computacionales de la Asociación de scouts de México A.C. Autor del Sistema nacional de formación y el sistema de administración scout con 44,000 miembros a nivel nacional. Usando la siguiente tecnología (SQL – Visual basic scripting, tecnologías de Microsoft) 2014. CSharp (C#).

ASP.NET, Visual Studio 2013, SQL Server 2012.

○ **Sector educativo:**

- Director del departamento de informática y robótica de Prepa Tec., ITESM Campus Chihuahua. 2009-2011.

○ **Sector Gubernamental:**

- Asesor técnico para el portal gubernamental del Gobierno del Estado de Chihuahua. Secretaría de administración. Departamento de desarrollo tecnológico. 2004-2010.
- Líder de proyecto en el Municipio de Chihuahua, Portal gubernamental 2001-2004.